

# Análisis Orientado a Objetos – Píldora de vídeo

Francisco José García-Peñalvo

Alicia García-Holgado

Andrea Vázquez-Ingelmo

Departamento de Informática y Automática

Universidad de Salamanca

[fgarcia@usal.es](mailto:fgarcia@usal.es)

[aliciagh@usal.es](mailto:aliciagh@usal.es)

[andreavazquez@usal.es](mailto:andreavazquez@usal.es)

Píldora de vídeo de la asignatura Ingeniería de Software I [1] (Curso del Grado en Ingeniería Informática, Universidad de Salamanca. Pertenece al tema Análisis Orientado a Objetos [2], centrándose en los principios del análisis orientado a objetos [3].

Presentación usada en la píldora: <https://doi.org/10.5281/zenodo.5786754>

Píldora de vídeo: <https://bit.ly/3sbW2cn>

## Palabras clave

Análisis orientado a objetos

## Referencias

- [1] F. J. García-Peñalvo, A. García-Holgado y A. Vázquez-Ingelmo, *Recursos docentes de la asignatura Ingeniería de Software I. Grado en Ingeniería Informática. Curso 2020-2021*, Salamanca, España: Grupo GRIAL, Universidad de Salamanca, 2021.
- [2] F. J. García-Peñalvo, A. García-Holgado y A. Vázquez-Ingelmo, "Análisis orientado a objetos," Recursos docentes de la asignatura Ingeniería de Software I. Grado en Ingeniería Informática. Curso 2020-2021, F. J. García-Peñalvo, A. García-Holgado y A. Vázquez-Ingelmo, Eds., Salamanca, España: Grupo GRIAL, Universidad de Salamanca, 2021. [Online]. Disponible en: <https://bit.ly/3hYhPNG>. doi: 10.5281/zenodo.4423207.
- [3] F. J. García-Peñalvo, A. García-Holgado y A. Vázquez-Ingelmo, "Introducción al análisis orientado a objetos," Recursos docentes de la asignatura Ingeniería de Software I. Grado en Ingeniería Informática. Curso 2020-2021, F. J. García-Peñalvo, A. García-Holgado y A. Vázquez-Ingelmo, Eds., Salamanca, España:

Grupo GRIAL, Universidad de Salamanca, 2021. [Online]. Disponible en:  
<https://bit.ly/3pZkESR>. doi: 10.5281/zenodo.5786724.